|  |
| --- |
| 沃游戏中心嵌入SDK技术方案 |
| 技术文档 |
|  |
| **上海海隆软件股份有限公司** |
| **2014/7/31** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **人员** | **内容** |
| 7/31 | 0.1 | 殷专成 | 初版 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1. 前言 1](#_Toc394589886)

[2. 交互流程 1](#_Toc394589887)

# 前言

沃游戏中心拟拓展渠道入口，为其他有游戏需求的APP提供沃游戏中心运营和下载业务支持。通过三方分成，将沃游戏中心由第三方渠道带来的收入，分成给入口渠道。因此，我们基于沃游戏中心的WAP门户，推出沃游戏中心的SDK。这样便于其他有游戏需求的APP接入沃游戏中心。

# 交互流程

1. 沃游戏中心嵌入SDK的示意图



1. 沃游戏中心SDK与沃游戏中心WAP门户系统交互

**提案一：不检查本地应用**

沃游戏中心SDK不检查手机自身的应用，不论用户是否安装了某应用，页面统一显示下载。

1. 通过WebView显示沃游戏中心的WAP门户
2. WebView中重载下载功能，实现应用的下载。以避免通过Intent直接调用系统浏览器进行下载，可能出现的问题（如华为手机自带浏览器，必须开启下载管理器才可以下载）。
3. SDK支持手机的点击事件（如home、menu、back等事件）

优点：工作量小

缺点：用户体验度稍差

**提案二：检查本地应用**

沃游戏中心SDK检查手机自身的应用，将自身的应用传递给沃游戏中心WAP门户，由WAP门户动态生成页面给WebView显示（用户已安装的应用，变成打开状态）。

1. 通过SDK获取手机中已安装的应用
2. 将已安装的应用传递给沃游戏中心WAP门户，由WAP门户动态生成页面给WebView显示。
3. 用户下载安装某一应用后，通知沃游戏中心WAP门户，由WAP门户重新动态生成页面给WebView显示。
4. WebView中重载下载功能，实现应用的下载。以避免通过Intent直接调用系统浏览器进行下载，可能出现的问题（如华为手机自带浏览器，必须开启下载管理器才可以下载）。
5. SDK支持手机的点击事件（如home、menu、back等事件）

优点：用户体验度高

缺点：工作量大，需修改目前的WAP页面，提供接口以便于动态生成沃游戏中心的WAP页面。

**提案三：源生的SDK**

开发源生的沃游戏中心SDK（可复用沃游戏APP的代码）。

优点：用户体验度高

缺点：需要沃游戏APP的源码（可由阮涛组自行开发）。

**提案四：源生的SDK**

开发源生的沃游戏中心SDK（1人月）

优点：用户体验度高

缺点：工作量大